**­BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

Sistem informasi penggajian merupakan sebuah sistem informasi yang dibuat untuk menangani permasalahan-permasalahan yang ada. Sistem ini memiliki beberapa fungsi, yaitu mengolah data pegawai tetap ataupun magang, menangani proses perhitungan gaji, uang lembur dan pembuatan laporan-laporan.

Administrasi pengolahan penggajian yang berjalan pada TK Tunas Mekar saat ini telah sesuai prosedur yang berlaku namun prosesnya masih dilakukan secara manual. Diawali dari pencatatan absensi mengajar yang dicatat pada daftar absensi yang masih dalam bentuk kertas, yang kemungkinan dokumennya dapat hilang atau rusak sebelum dibuat rekap absensi

Proses administrasi penggajian tersebut dirasakan membutuhkan ketelitian dan waktu yang lama dalam pelaksanaannya sehingga pembayaran gaji pun menjadi lama. Masalah semakin besar jika pegawai makin bertambah, tentunya hal tersebut tidak dapat dibiarkan berlarut - larut.

Maka untuk mengatasi hal tersebut diperlukan adanya sistem penggajian yang terkomputerisasi dan terintegrasi antara aktivitas absensi dan penggajian sehingga menghasilkan informasi lebih mudah dan cepat daripada menggunakan sistem manualyang sedang diterapkan. Sistem informasi yang dapat membantu kinerja bendahara untuk menghindari keterlambatan dan kesalahan dalam pembuatan rekap absensi, penghitungan gaji serta mempermudah pembuatan laporan penggajian dan slip gaji.

Berdasarkan latar belakang permasalahan di atas, penulis tertarik untuk melakukan penelitian yang berkaitan dengan sistem informasi penggajian pada TK Tunas Mekar. Serta mencoba memberikan solusi alternatif dengan memberikan usulan rancangan sistem informasi penggajian yang penulis susun dalam tugas akhir yang berjudul **“Sistem Informasi Penggajian Pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak Tunas Mekar Kecamatan Semanding”.**

* 1. **Rumusan Masalah**

Pada skripsi ini, masalah yang penulis rumuskan adalah:

1. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian guru honorer pada Taman Kanak-Kanak Tunas Mekar.
2. Bagaimana merancang sistem informasi penggajian guru yang menghasilkan sebuah laporan-laporan data guru honorer dan slip gaji?
   1. **Batasan Masalah**

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Pengembangan sistem informasi penggajian hanya digunakan oleh pihak internal yaitu Kepala Tata Usaha, Guru Piket, Bendahara, Ketua Yayasan, serta Pegawai pada unit pelaksana teknis taman kanak-kanak tunas mekar kecamatan semanding.
2. Sistem informasi yang dikembangkan hanya bertanggung jawab terhadap administrasi penggajian, tidak termasuk fungsi keuangan lainnya.
3. Pembayaran gaji tidak ditransfer melalui bank, namun pembayaran gaji dilakukan secara tunai.
4. Sistem yang dibuat berbasis web.
   1. **Tujuan Penelitian**

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan dan penulisan skripsi ini adalah:

1. Menghasilkan sistem informasi penggajian pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak Kanak Tunas Mekar Kecamatan Semanding.
2. Meningkatkan efisiensi kerja berkenaan dengan pengolahan data pegawai dan penggajian.
   1. **Manfaat Penelitian**

Adapun beberapa manfaat yang diharapkan pada pembuatan skripsi ini adalah:

* + 1. **Bagi peneliti**

Peneliti dapat lebih mengetahui cara menerapkan ilmu-ilmu yang telah dipelajari selama ini dalam merancang dan membuat aplikasi sistem dengan web cloud, serta sebagai syarat dalam memperoleh gelar sarjana komputer.

* + 1. **Bagi instansi**
  1. Memberikan kemudahan dalam pengolahan penggajian pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak-Kanak Tunas Mekar Kecamatan Semanding.
  2. Memberikan kemudahan dalam melihat laporan data pegawai dan penggajian pada Unit Pelaksana Teknis Taman Kanak - Kanak Tunas Mekar Kecamatan Semanding.
  3. **Sistematika Penulisan**

Sistematika penulisan skripsi yang merupakan pengembangan sistem informasi dari hasil penelitian meliputi:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisikan latar belakang, permasalahan, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan teori-teori yang terkait dengan konsep dalam penulisan penelitian ini seperti konsep sistem informasi, sistem informasi pengajian, serta teori pendukung lainnya.

BAB III ANALISA DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini Membahas tentang perencanaan dan pembuatan sistem secara keseluruhan. Pada tahap perancangan sistem ini meliputi perancangan berorientasi aliran data (DFD), diagram konteks (contex Diagram), *Entity* Relationship Diagram (ERD), dan Design Interface.

BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisi tentang implementasi antarmuka, implementasi database, pengujian perangkat lunak dan kebutuhan sistem yang mendukung dalam pembuatan perancangan aplikasi.

BAB V PENUTUP

Bab ini menyampaikan kesimpulan dari penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan.